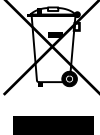




# Guide d'utilisation Advisor Advanced

<b>Copyright</b>	© 2015 UTC Fire & Security Americas Corporation, Inc. Tous droits réservés.
<b>Marques et brevets</b>	Interlogix, le nom et le logo Advisor Advanced sont des marques de commerce de UTC Fire & Security. Il est possible que les autres noms de marques utilisés dans ce document soient des marques ou des marques déposées de leurs fabricants ou vendeurs des produits respectifs.
<b>Fabriquant</b>	UTC Fire & Security Americas Corporation, Inc. 3211 Progress Drive, Lincolnton, NC, 28092, USA Mandataire agréé UE: UTC Fire & Security B.V. Kelvinstraat 7, 6003 DH Weert, Pays-Bas
<b>Version</b>	Ce document s'applique aux versions logicielles suivantes des centrales Advisor Advanced : ATSx000A(-IP) : V026.026.130 ATSx500A(-IP) : MR_2.0.29916
<b>Certification</b>	<b>CE</b> <b>Important</b> : ce produit n'a pas été conçu conformément aux normes EN 50134 et EN 54.
<b>Directives européennes</b>	UTC Fire & Security déclare par la présente que cet appareil est en conformité avec les exigences et les dispositions d'une ou de plusieurs des directives 1999/5 / CE 2014/30 / UE 2014/35 / UE applicables. Pour plus d'informations, voir <a href="http://www.utcfireandsecurity.com">www.utcfireandsecurity.com</a> ou <a href="http://www.interlogix.com">www.interlogix.com</a> .
	2002/96/EC (WEEE) : Les produits marqués de ce symbole peuvent pas être éliminés comme déchets municipaux non triés dans l'Union européenne. Pour le recyclage, retourner ce produit à votre fournisseur au moment de l'achat d'un nouvel équipement équivalent, ou à des points de collecte désignés. Pour plus d'informations, voir: <a href="http://www.recyclethis.info">www.recyclethis.info</a> .
<b>Contact</b>	<a href="http://www.utcfireandsecurity.com">www.utcfireandsecurity.com</a> ou <a href="http://www.interlogix.com">www.interlogix.com</a>
<b>Assistance clientèle</b>	<a href="http://www.utcfssecurityproducts.fr/mail_support.htm">www.utcfssecurityproducts.fr/mail_support.htm</a>

# Table des matières

<b>Informations importantes</b>	<b>iii</b>
Conventions typographiques	iii
Note importante	iii
<b>RAS et lecteurs</b>	<b>1</b>
<b>Utilisation de votre code PIN et/ou carte pour accéder au système</b>	<b>4</b>
<b>Contrainte</b>	<b>5</b>
<b>Accès à la porte</b>	<b>6</b>
<b>Armement et désarmement du système</b>	<b>7</b>
Quand armer	7
Quand armer partiellement	7
Quand désarmer	7
Délai imparti pour quitter les locaux une fois armé	7
Le délai imparti quand désarmé	8
Désarmement en cas d'alarme	8
Impossible d'armer ou de désarmer	8
Armer des groupes via le RAS LCD	10
Armer partiellement des groupes via le RAS LCD	11
Désarmement des groupes avec un RAS LCD	11
Armer des groupes via le RAS sans LCD	12
Désarmement des groupes avec un RAS non LCD	12
Armement automatique	12
Groupes affichés lors de l'armement et le désarmement	13
<b>Que faire en cas d'alarme</b>	<b>15</b>
Que se passe-t-il en cas d'alarme	15
Qui contacter lorsqu'une alarme se produit	16
Consultation d'une alarme	16
Réinitialisation d'une alarme	16
Confirmation d'une alarme	16
Comment effectuer un test de marche	16
Problèmes pouvant surgir	17
<b>Menu Advisor Advanced</b>	<b>18</b>
Organisation des sections avec options de menu dans le manuel	18
Disponibilité des options	18
Accès au menu	19

<b>Options de zone</b>	<b>20</b>
<b>Exclusion / réinclusion de zones</b>	<b>21</b>
<b>Shunt zones</b>	<b>23</b>
<b>État de centrale</b>	<b>24</b>
<b>Code PIN</b>	<b>25</b>
<b>SMS et transmission vocale</b>	<b>26</b>
<b>Maintenance</b>	<b>27</b>
<b>Séquences de touches communes</b>	<b>28</b>
Séquences de touches communes pour RAS LCD	28
Séquences de touches communes pour RAS sans LCD	29
Touches de fonction	31

# Informations importantes

Ce document comprend une présentation du produit ainsi que des instructions détaillées expliquant comment utiliser le système Advisor Advanced. Pour utiliser cette documentation efficacement, vous devez posséder au moins des notions de base des systèmes d'alarme.

Lisez entièrement les instructions et toute la documentation annexe avant d'utiliser ce produit.

## Conventions typographiques

Ce manuel comporte certaines conventions typographiques et de notation destinées à faciliter l'identification des informations importantes.

**Tableau 1 : Conventions typographiques et de notation**

Numéro	Description
Touches	En majuscules, par exemple « appuyez sur Entrée ».
Note	Notes donnant une information pouvant vous faire gagner du temps et des efforts.
Attention	Le terme Attention identifie les conditions ou les manœuvres pouvant endommager l'équipement ou toute autre propriété.
<input type="checkbox"/>	Les cases à cocher indiquent si une option est disponible ou pas. L'installateur peut fournir des détails sur les options disponibles.

## Note importante

Ce manuel fournit des informations concernant les différents modèles de centrales Advisor Advanced. Le terme « centrale Advisor Advanced » fait référence à n'importe quel modèle de centrale Advisor Advanced ou Advisor Advanced-IP, sauf indication spécifique.

## Liste des différents modèles de centrales

**Tableau 2: liste des versions d'ATSx000A(-IP)**

Modèle	Boîtier	Dimensions (mm)	Masse (kg)
ATS1000A-SM	Métal	SM, 250 x 250 x 86	2.8
ATS1000A-MM	Métal	MM, 315 x 388 x 85	5.2
ATS1000A-IP-MM	Métal	MM, 315 x 388 x 85	5.2
ATS1000A-LP	Plastique	LP, 257 x 400 x 112	2.6
ATS1000A-IP-LP	Plastique	LP, 257 x 400 x 112	2.6
ATS2000A-MM	Métal	MM, 315 x 388 x 85	5.2
ATS2000A-IP-MM	Métal	MM, 315 x 388 x 85	5.2

**Tableau 3 : liste des versions d'ATSx500A(-IP)**

<b>Modèle</b>	<b>Boîtier</b>	<b>Dimensions (mm)</b>	<b>Masse (kg)</b>
ATS1500A-MM	Métal	MM, 315 x 388 x 85	5.2
ATS1500A-IP-MM	Métal	MM, 315 x 388 x 85	5.2
ATS1500A-SM	Métal	SM, 250 x 250 x 86	2.8
ATS1500A-IP-SM	Métal	SM, 250 x 250 x 86	2.8
ATS1500A-LP	Plastique	LP, 257 x 400 x 112	2.6
ATS1500A-IP-LP	Plastique	LP, 257 x 400 x 112	2.6
ATS3500A-MM	Métal	MM, 315 x 388 x 85	5.2
ATS3500A-IP-MM	Métal	MM, 315 x 388 x 85	5.2
ATS3500A-LP	Plastique	LP, 257 x 400 x 112	2.6
ATS3500A-IP-LP	Plastique	LP, 257 x 400 x 112	2.6
ATS4500A-IP-MM	Métal	MM+, 315 x 445 x 88	5.4
ATS4500A-IP-LM	Métal	LM, 475 x 460 x 160	10.9

**Remarques**

- Tous les modèles ne sont pas toujours disponibles.
- Masse batteries non incluses.

# RAS et lecteurs

Figure 1 : RAS ATS111xA

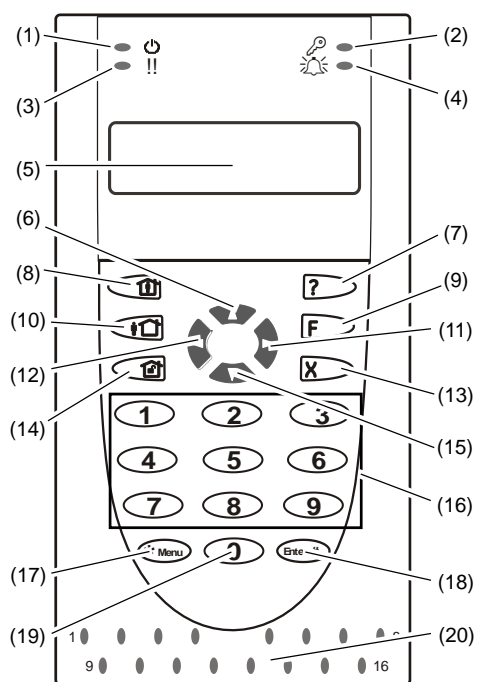
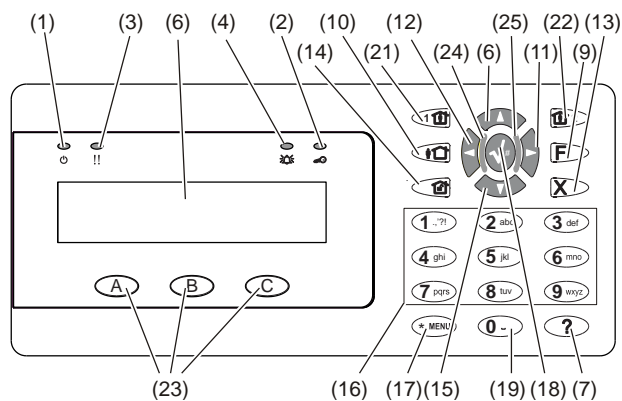


Figure 2 : RAS ATS113x



(1)	LED secteur CA	Vert allumé : alimentation secteur CA activée
(2)	LED d'accès	Bleu clignotant : lecture de carte
(3)	LED défaut	Jaune allumé : panne système active Jaune clignotant : alerte générale (EN 50131)
(4)	LED d'alarme	Rouge allumé : condition d'alarme activée
(5)	Ecran LCD	Affiche les messages
(6)	▲ / Haut	Défilez vers le haut dans les menus Modifier valeur Supprimer
(7)	? / Help	Afficher l'aide Défilement du texte (ATS113x uniquement)
(8)	Armement partiel	Armement partiel d'un groupe Défilement du texte (ATS111x uniquement)
(9)	F / Fonction	Afficher les zones actives / les pannes modificateur de touche de fonction Défilement du texte (ATS113x uniquement)
(10)	On (Activé)	Arme entièrement un groupe
(11)	► / Droite	Accéder au menu sélectionné Déplacer le curseur vers la droite
(12)	◀ / Gauche	Retour au menu précédent Déplacer le curseur vers la gauche
(13)	X / Effacer	Quitter la fonction utilisateur en cours Modificateur du contrôle de volume
(14)	Off (Désactivé)	Désarme un groupe

(15)	▼ / Bas	Défiler vers le bas dans les menus Modifier valeur Retour en arrière
(16)	Touches alphanumériques	Touches de 1 à 9, données alphanumériques
(17)	Menu, *	Permet d'accéder aux menus
(18)	Enter, #	Terminer l'étape Entrer l'entrée de menu sélectionnée
(19)	0	Touche 0 Bascule de la sélection
(20)	LED de groupe 1 à 16	Activée : groupe armé Inactif : groupe désarmé Clignotant : condition d'alarme dans le groupe
(21)	Partiel 1	Armement partiel 1 des groupes
(22)	Partiel 2	Armement partiel 2 des groupes
(23)	A, B, C	Touches de fonction programmables
(24)	LED1	LED 1 programmable
(25)	LED2	LED 2 programmable

Figure 3 : lecteurs ATS1190/ATS1192

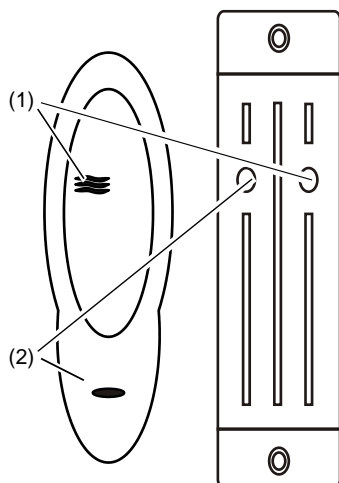


Figure 4 : lecteur ATS1197 avec RAS

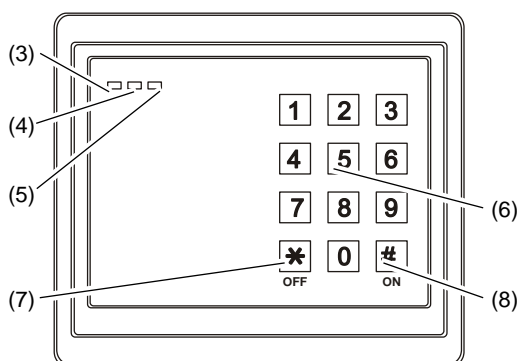
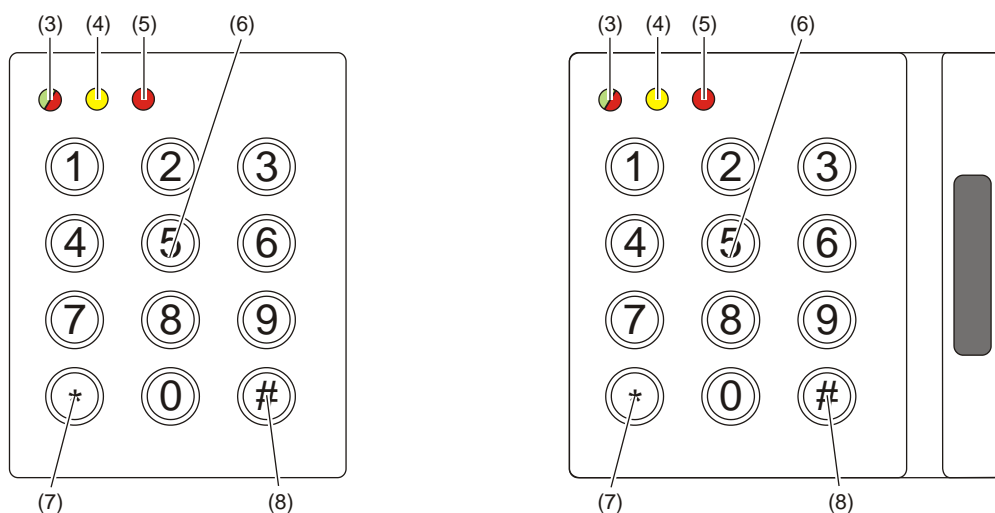


Figure 5 : Lecteurs ATS1151/ATS1156





(1)	LED bleue	Accès autorisé
(2)	LED rouge	Activée : groupe armé Clignotant : alerte générale (EN 50131)
(3)	LED double	Vert allumé : alimentation secteur CA sous tension Vert clignotant : alimentation secteur CA hors tension, ou déverrouillée alors que désarmée Rouge allumé : tous les groupes armés Rouge clignotant : déverrouillé lorsque activé
(4)	LED jaune	Activée : Toutes les zones sont à l'état normal Clignotement : alerte générale (EN 50131)
(5)	LED rouge	Clignotant : alarme
(6)	Touches numériques	Touches de 0 à 9, données numériques
(7)	Off (Désactivé)	Désarme un groupe
(8)	On (Activé)	Arme entièrement un groupe

# Utilisation de votre code PIN et/ou carte pour accéder au système

Vous avez besoin d'un code PIN et/ou d'une carte pour utiliser le système Advisor Advanced. Un code PIN est un nombre unique comportant entre 4 et 10 chiffres.

Le responsable du système de sécurité a configuré votre compte utilisateur avec un code PIN et/ou des détails de carte. En outre, des options ont été affectées vous permettant d'exécuter des tâches spécifiques, comme armer ou désarmer le système. Vous ne pouvez accéder qu'aux options de menu qui ont été activées pour votre compte utilisateur. Lorsque vous tentez d'utiliser une option dont l'accès vous est interdit, vous obtenez le message d'erreur suivant :

ERREUR Accès refusé
------------------------

Si vous accédez au menu sans appuyer sur une touche pendant trois minutes, vous serez automatiquement déconnecté du menu. Nous vous conseillons de sortir du menu à l'aide du bouton Effacer plutôt que d'utiliser cette fonction de temporisation. Si quelqu'un d'autre utilise le menu avant l'expiration du délai de temporisation, l'option utilisée est consignée dans votre compte utilisateur.

# Contrainte

La fonction de contrainte active un signal silencieux visant à alerter le personnel de sécurité. Si vous êtes contraint, sous la menace, à enfreindre les règles de sécurité du système (par exemple, si vous êtes forcé à désarmer le système), cette fonction vous permet de procéder à l'arrêt, mais elle active simultanément la fonction de contrainte. Toutefois, votre système Advisor Advanced doit être programmé pour cela.

Le code de contrainte doit être entré à la place du code PIN. Il existe trois méthodes d'entrer un code de contrainte.

**Tableau 4 : Méthodes de contrainte**

Option	Description	Exemple	Disponible
Augmenter le dernier chiffre	Le code de contrainte est le même que votre code PIN, mais le dernier chiffre du code PIN est augmenté d'un (1).	Exemple : PIN = 1234, code contrainte = 1235. Si le dernier chiffre de votre code PIN est 9, le code de contrainte se terminera par 0. Exemple : PIN = 2349, code contrainte = 2340.	<input type="checkbox"/>
Ajouter dernier chiffre	Le code de contrainte est le même que le code PIN mais comporte un chiffre supplémentaire « 5 » à la fin.	Exemple : PIN = 1234, code contrainte = 12345.	<input type="checkbox"/>
Ajouter premier chiffre	Le code de contrainte est le même que le code PIN mais comporte un chiffre supplémentaire « 5 » au début.	Exemple : PIN = 1234, code contrainte = 51234.	<input type="checkbox"/>

Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 28.

Pour réinitialiser l'alarme de contrainte, entrez un code PIN valide ou utilisez la carte avec le code PIN.

## Remarques

- Si la contrainte a été activée dans des circonstances qui ne sont plus valides (fausse alarme) et qu'elle a été réinitialisée, vous devez contacter la société de télésurveillance pour vous assurer qu'elle ne prendra aucune action.
- L'utilisation de votre code PIN avec le chiffre de contrainte active les options configurées dans votre groupe d'utilisateurs.

## Accès à la porte

Si cette option est programmée, il est possible d'obtenir l'accès à une porte spécifique en utilisant le RAS ou le lecteur attribué à cette porte.

Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 28.

# Armement et désarmement du système

## Quand armer

Par exemple, à la fin de la journée. Une fois le système armé, tout dispositif de sécurité détectant des intrus déclenche une alarme.

## Quand armer partiellement

Si vous êtes toujours dans les locaux ou dans un groupe, vous pouvez armer une partie du système. Par exemple, vous pouvez activer la sécurité dans le garage lorsque vous êtes à la maison. Des notifications peuvent être transmises à la télésurveillance en fonction des paramètres de configuration du système. Contactez votre installateur pour obtenir de plus amples informations.

Vous pouvez utiliser l'armement partiel pour la protection du périmètre, par exemple pour protéger votre maison la nuit tout en restant à l'intérieur. Vous pouvez vous déplacer à l'intérieur de la maison, mais si quelqu'un essaie d'entrer sans désarmer le système, une alarme se déclenche. Des notifications peuvent être transmises à la télésurveillance en fonction des paramètres de configuration du système. Pour de plus amples informations, contactez votre installateur.

Selon le modèle du RAS, vous pouvez être invité à choisir un armement ou un armement partiel approprié :

1>Partiel 1
2 Partiel 2

## Quand désarmer

Sinon, l'alarme se déclenche. En fonction de la configuration du système, vous pouvez savoir lorsqu'un groupe est armé grâce à la LED du RAS qui s'allume en rouge. Si l'affichage armé est activé, seule la LED Secteur sera allumée. Une fois le code valide entré, l'état du système s'affiche.

Dans la plupart des cas, un bip lors de l'entrée indique que le système doit être désarmé pour que l'alarme ne soit pas déclenchée.

## Délai imparti pour quitter les locaux une fois armé

Lorsque vous avez armé le système, vous devez quitter les locaux (ou le groupe) dans l'intervalle de temps prédéfini (« temporisation de sortie »). Sinon, une alarme se déclenche. Le gestionnaire du système doit informer tout le monde du temps limite.

Normalement, un bip vous signale le temps dont vous disposez pour quitter le bâtiment.

Assurez-vous de prendre la bonne direction lorsque vous quittez les locaux.

## Le délai imparti quand désarmé

Lorsque vous avez armé le système, vous devez désarmer le groupe dans l'intervalle de temps prédéfini (« temporisation d'entrée »). Sinon, une alarme se déclenche. Le gestionnaire du système doit informer tout le monde du temps limite.

Normalement, un bip vous signale le temps dont vous disposez pour arrêter le groupe.

**Remarque :** un temps d'entrée prolongé peut être programmé. Après que le temps d'entrée principal se soit écoulé, la temporisation d'entrée est prolongée pour une période de temps programmée et une alarme locale est activée. Voir « Alarme locale » en page 15 pour plus de détails.

## Désarmement en cas d'alarme

Si une condition d'alarme se produit pendant la l'arrêt du système, l'alarme est réinitialisée. Vous devez trouver la cause de l'alarme et vous assurer qu'elle ne se reproduise pas. Voir « Que faire en cas d'alarme » en page 15.

Arrêt lorsque le système est en alarme, comme décrit à la section « Réinitialisation d'une alarme » en page 16.

## Impossible d'armer ou de désarmer

AVERTISSEMENT  
Pas d'accès

Il est possible que vous ne soyez pas autorisé à armer/désarmer des groupes spécifiques dans les locaux car :

- Votre RAS a été programmé pour armer/désarmer uniquement des groupes spécifiques dans les locaux. Vérifiez quel RAS utiliser si plusieurs sont présents dans les locaux.
- Votre code PIN et/ou votre carte ont été programmés pour armer/désarmer uniquement des groupes spécifiques dans les locaux. Vérifiez les groupes que vous êtes autorisé à armer/désarmer.
- Il est possible que votre système d'alarme possède plusieurs centrales. Dans ce cas, chaque centrale a été programmée pour armer/désarmer uniquement des groupes spécifiques dans les locaux. Assurez-vous de bien utiliser le RAS adéquat pour les groupes que vous souhaitez armer/désarmer.

### Zones ouvertes

Vous ne pouvez pas non plus armer un groupe si une de ses zones est ouverte, comme les contacts magnétiques d'une porte ou d'une fenêtre. Assurez-vous que toutes les portes et les fenêtres sont correctement fermées avant d'armer le système.

Si une zone est ouverte lorsque vous essayez de l'armer, vous obtenez le message suivant :

```
VERIF SYSTEM
Alarmes
```

Toutes les zones actives sont affichées :

```
1 Zone ouverte
Zone 1
```

L'armement d'un groupe n'est pas autorisé. Si la zone indiquée doit rester ouverte (par exemple, vous devez laisser une fenêtre ouverte), le problème peut se résoudre à l'aide d'une des méthodes suivantes :

- Pour annuler le paramètre configuré, appuyez sur le bouton Effacer. Connectez-vous au menu et excluez la zone qui doit rester active. Voir « Exclusion / réinclusion de zones » en page 21 pour plus d'informations. Après l'exclusion de la zone active, procédez à nouveau à l'armement.
- Excluez la zone dans le menu de configuration. Cette opération est autorisée uniquement si les options appropriées sont disponibles. Cela fonctionne uniquement sur les zones qui peuvent être exclues. Appuyez sur Off pour exclure une zone.

```
>1 Zone 1
-----
```

```
Exclu
Alarmes
```

Si plusieurs zones sont actives, répétez cette étape.

- Utilisez l'activation forcée.

Vous pouvez effectuer un armement forcé uniquement si les options appropriées sont disponibles. La configuration du système doit être paramétrée pour l'utilisation de cette option. L'armement forcé est l'exclusion automatique des zones ouvertes et de certains défauts. Les conditions d'exclusion et de réintégration de ces facteurs sont configurées dans le système. Le gestionnaire doit informer les utilisateurs lorsqu'ils sont autorisés à utiliser l'armement forcé.

Pour autoriser l'armement forcé, appuyez sur On. Toutes les zones ouvertes et erreurs sont exclues et l'avertissement correspondant s'affiche. Voir « Zones et erreurs exclues » en page 10.

## Erreurs actives

```
VERIF SYSTEM
Défauts
```

Vous ne pouvez pas armer un groupe si des erreurs sont présentes dans le système. La liste des paramètres évitant des erreurs dans le système est définie par l'installateur. Vous pouvez temporairement désactiver ces avertissements en procédant de la même manière que pour les zones actives (voir ci-dessus). Le

gestionnaire doit informer les utilisateurs s'ils sont autorisés ou non à désactiver les défauts de cette manière.

## Zones et erreurs exclues

S'il existe des erreurs ou des zones exclues, vous devez confirmer l'information.

AVERTISSEMENT Exclu & isolé
--------------------------------

Toutes les zones et erreurs exclues sont affichées :

Exclus Zone 1
------------------

Défaut batter Exclu
------------------------

- Appuyez sur Enter pour confirmer l'avertissement. Vous pouvez ensuite poursuivre la procédure de configuration.  
— ou —
- Pour annuler le paramètre configuré, appuyez sur le bouton Effacer. Après avoir déterminé quelles zones sont ouvertes, vérifiez-les et résolvez le problème (par exemple, fermez la porte). Procédez de nouveau à l'armement.

**Remarque** : si vous n'annulez pas ce paramètre, la procédure d'armement se continue automatiquement après avoir résolu le problème et vous pouvez déclencher une alarme lors de la sortie, une fois la zone fermée.

Le gestionnaire du système doit informer les utilisateurs des RAS à utiliser et des groupes qu'ils peuvent armer/désarmer.

## Armer des groupes via le RAS LCD

**Pour armer des groupes via un RAS LCD :**

1. Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 28.
2. Si nécessaire, choisissez les groupes. Voir « Groupes affichés lors de l'armement et le désarmement » en page 13 pour plus d'informations.

Si les groupes sélectionnés comportent des zones exclues ou isolées, celles-ci seront affichées.

3. Si vous souhaitez continuer la configuration, appuyez sur Enter. Sinon, appuyez sur Effacer pour annuler la configuration.

Consultez « Exclusion / réinclusion de zones » en page 21 pour obtenir plus d'informations.

Le signal sonore de sortie est émis. Il peut s'agir d'un signal sonore continu ou intermittent.

4. Quittez les locaux/les groupes en prenant le chemin d'entrée/de sortie désigné.



Le signal sonore s'arrête.

Lorsqu'un groupe est armé, son voyant s'allume en rouge.

Si elle est programmée, après une temporisation l'affichage armé est enclenché, et les LED s'éteignent.

## Armer partiellement des groupes via le RAS LCD

### Pour armer des groupes en partiel via un RAS LCD:

1. Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 28.
2. Si demandé, choisir la marche partielle appropriée.
3. Si nécessaire, choisissez les groupes. Voir « Groupes affichés lors de l'armement et le désarmement » en page 13 pour plus d'informations.

Si les groupes sélectionnés comportent des zones exclues ou isolées, celles-ci seront affichées.

4. Si vous souhaitez continuer la configuration, appuyez sur Enter. Sinon, appuyez sur Effacer pour annuler la configuration.

Consultez « Exclusion / réinclusion de zones » en page 21 pour obtenir plus d'informations.

Le signal sonore de sortie est émis, s'il est programmé. Il peut s'agir d'un signal sonore continu ou intermittent.

Le signal sonore s'arrête.

Lorsqu'un groupe est armé partiellement, son voyant s'allume en rouge.

Si elle est programmée, après une temporisation l'affichage armé est enclenché, et les LED s'éteignent.

## Désarmement des groupes avec un RAS LCD

### Pour désarmer des groupes via un RAS LCD:

1. Entrez dans les locaux/les groupes en prenant le chemin d'entrée/de sortie désigné.

Une tonalité d'entrée intermittente est émise et l'invite suivante est affichée :

Carte/code ? pour désarmer
-------------------------------

2. Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 28.
3. Si vous y êtes invité, choisissez les groupes. Voir « Groupes affichés lors de l'armement et le désarmement » en page 13 pour plus d'informations.

Le bip d'entrée s'arrête et les groupes sont désarmés.

Les LED s'éteignent et l'heure et la date s'affichent.

## Armer des groupes via le RAS sans LCD

### Pour armer des groupes via un RAS sans LCD:

1. Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 28.

Si l'opération est impossible, le RAS émet un bip 7 fois. Voir « Impossible d'armer ou de désarmer » en page 8 pour plus d'informations.

Le signal sonore de sortie est émis. Il peut s'agir d'un signal sonore continu ou intermittent.

2. Quittez les locaux/les groupes en prenant le chemin d'entrée/de sortie désigné.

Le signal sonore s'arrête.

Lorsqu'un groupe est armé, son voyant s'allume en rouge.

Si elle est programmée, après une temporisation l'affichage armé est enclenché, et les LED s'éteignent.

## Désarmement des groupes avec un RAS non LCD

### Pour désarmer des groupes un RAS sans LCD:

1. Entrez dans les locaux/les groupes en prenant le chemin d'entrée/de sortie désigné.

Un signal sonore intermittent d'entrée est émis.

2. Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 28.

Le bip d'entrée s'arrête et les groupes sont désarmés.

Les LED s'éteignent.

## Armement automatique

Le système peut être configuré pour armer des groupes automatiquement à une heure et un jour de la semaine particulier.

Avant que l'armement automatique ne commence, le temps d'avertissement démarre. Le système avertit l'utilisateur en faisant sonner les buzzers des RAS. Le message suivant s'affiche :

INFO Armement auto
-----------------------

Selon les réglages du système et les privilèges de l'utilisateur, vous pouvez retarder l'armement automatique durant le temps d'avertissement. Pour ce faire, appuyez sur Effacer et autoriser.

Le responsable du système vous informera pour quelle heure l'armement automatique peut être retardé.

## Groupes affichés lors de l'armement et le désarmement

Si votre système n'a pas été programmé pour afficher sur l'écran LCD les groupes attribués à votre code PIN, ces groupes seront automatiquement armés/désarmés (si toutes les zones sont normales).

Les LED de groupe s'allument lorsque la procédure d'armement ou de désarmement est effectuée correctement.

Si vous êtes autorisé à accéder aux groupes et aux territoires, vous devez choisir l'une de ces deux options.

```
Mode
  >Groupes<
```

Choisissez Groupes ou Territoires, puis appuyez sur Enter.

### Liste de groupes

Si les groupes affectés à votre code PIN sont affichés, tout groupe armé (ou désarmé) sera répertorié. Selon le modèle de RAS et ses paramètres, les groupes sont affichés sous la forme d'une liste ou d'une ligne symbolique. Par exemple :

```
0> Tout
1 * Bureau
```

— ou —

```
1 2 3 4 5 6 7 8
█ [ ] √ x ? + +
```

Chaque nom de groupe de la liste est précédé d'un symbole indiquant son état. Les états de groupe suivants sont disponibles.

Tableau 5 : états de groupes et indicateurs pour différents RAS

Etat du groupe	Liste	Ligne symbolique
Prêt à armer	Espace	√
Non prêt à armer	?	?
Tempo de sortie	x	x
Alarme	!	🔔
Sélectionner	*	█
Partiel 1	-	[
Partiel 2	=	]
Sélectionné	+	+ (clignotant)

Selon le type de la liste, vous disposez maintenant des options suivantes.

### **Sélection de groupes dans la liste**

- Pour sélectionner ou désélectionner un groupe, saisissez son numéro. Vous pouvez uniquement sélectionner les groupes s'affichant actuellement à l'écran.
- Sélectionnez un groupe spécifique (ou n'en sélectionnez pas si vous souhaitez utiliser tous les groupes), puis appuyez sur Enter, la flèche de droite ou la touche 0.
- Pour annuler, appuyez sur Effacer.

### **Sélection de groupes dans la ligne symbolique**

Tous les groupes sont sélectionnés par défaut.

- Pour sélectionner ou désélectionner un groupe, entrez son numéro. Pour sélectionner ou désélectionner un groupe, saisissez son numéro. Vous pouvez uniquement sélectionner les groupes s'affichant actuellement à l'écran.
- Pour armer ou désarmer les groupes sélectionnés, appuyez sur Enter ou 0.
- Pour annuler, appuyez sur Effacer.

### **Liste de territoires**

Si vous êtes autorisé à armer ou à désarmer des territoires, ces derniers s'affichent à la place des groupes individuels.

Vous pouvez armer et désarmer des territoires de la même manière qu'avec les groupes.

## Que faire en cas d'alarme

Lorsqu'une alarme se déclenche, la LED du groupe d'où provient l'alarme et la LED d'alarme clignotent sur le RAS. Si l'affichage armé est actif, les LED commencent à clignoter lorsqu'un code utilisateur a été entré. Le message avec l'heure et la date n'est plus affiché.

Un groupe peut posséder plusieurs zones qui lui sont associées. Lorsqu'une alarme se déclenche, il est important de savoir la zone exacte qui cause le problème pour pouvoir le régler rapidement.

## Que se passe-t-il en cas d'alarme

Il existe différents types d'alarmes qui peuvent se déclencher dans différentes situations.

### Alarme

Une alarme se déclenche si :

- Le groupe est armé et une de ses zones a été activée. Par exemple, un contact de porte a été forcé déclenchant la sirène.
- Le groupe est désarmé et une zone 24H a été activée. Par exemple: le bouton d'agression a été activé, le contact d'autoprotection est ouvert.

Le type d'alarme exact dépend de la manière dont le système a été programmé (flash, sirène, etc.) La LED du RAS se met à clignoter rapidement. La LED de groupe de la centrale identifie l'emplacement de l'alarme.

Lorsque cette option est programmée, l'alarme est transmise à la centrale de réception.

### Alarme locale

L'alarme n'est entendue qu'à l'intérieur des locaux et est traitée localement. Une sirène interne est activée. La LED de groupe sur le RAS clignote (selon la manière dont elle a été programmée). Le RAS émet un bip jusqu'à ce que quelqu'un valide la prise en compte de l'alarme au RAS.

Ceci se produit, par exemple, lorsqu'une zone programmée comme porte coupe-feu a été activée.

La centrale de réception n'a pas besoin d'être contactée.

### Alarme système

Cette alarme peut se déclencher à tout moment. Le type d'alarme exact dépend de la manière dont le système a été programmé (flash, sirène, etc.). L'alarme se déclenche lorsque le matériel de sécurité (comme la centrale) a subi une autoprotection ou lorsqu'il détecte une erreur.

Vous pouvez réinitialiser une alarme système uniquement si votre code PIN possède l'autorisation pour cette opération et lorsque l'erreur a été résolue.

Si cette option a été programmée, le système contacte automatiquement la centrale de réception.

## Qui contacter lorsqu'une alarme se produit

Contactez le responsable de votre système de sécurité lorsqu'une alarme se produit.

## Consultation d'une alarme

Après le désarmement, toutes les alarmes s'affichent à l'écran.

```
Alarme
En attente >0<
```

```
Zone 1
En attente >0<
```

Le premier écran indique le type d'alarme. Le deuxième montre la source de l'alarme. La deuxième ligne indique s'il y a plusieurs alarmes pour cette source.

## Réinitialisation d'une alarme

Pour arrêter les sirènes ou les sonneries, vous devez désarmer le groupe approprié.

En cas d'alarme active, la procédure de réinitialisation est identique à celle d'une désactivation standard. Une fois le système désarmé, vous êtes invité à prendre connaissance des alarmes. Ceci est possible uniquement si le problème a été résolu.

## Confirmation d'une alarme

Si vous y êtes autorisé, vous pouvez confirmer l'alarme en appuyant sur Off.

Il est impossible de confirmer une alarme si sa cause est encore active, comme par exemple s'il y a une autoprotection de la zone. L'erreur doit d'abord être résolue avant la confirmation de l'alarme.

Toutes les alarmes doivent être prises en compte. Un compteur durant le processus de prise de connaissance de l'alarme indique le nombre d'alarmes en attente devant être encore prises en compte. Si vous ne prenez pas connaissance des alarmes après le désarmement, vous êtes invité à le faire avant le prochain armement ou après le prochain désarmement, jusqu'à ce que toutes les alarmes aient été prises en compte.

## Comment effectuer un test de marche

Si le système est programmé pour des tests de marche par l'utilisateur, lors de l'armement du groupe, le système vous demandera parfois d'exécuter le test de marche du groupe. Si le système est programmé pour des tests de marche

utilisateur, il est possible que lors de l'activation d'un groupe vous deviez effectuer le test de marche de groupe. Le système répertorie toutes les zones demeurant à tester. Le responsable du système d'alarme doit indiquer aux utilisateurs quelles sont les zones à tester pour réussir le test de marche.

La nécessité du test de marche dépend des éléments suivants :

- Les paramètres du système
- Si les zones programmées ont été activées dans les 4 dernières heures

Vous pouvez effectuer le test de marche manuellement en utilisant le menu « 8.2 Test de marche » (voir page en page 27).

## **Problèmes pouvant surgir**

### **Il y a une zone défectueuse**

Ce problème continuera à déclencher une alarme jusqu'à ce que cette zone soit isolée du système

Votre responsable est autorisé à isoler la zone défectueuse si nécessaire.

Lorsque la zone défectueuse a été isolée ou que le problème est résolu, l'alarme se réinitialise automatiquement.

### **Votre code PIN ne fonctionne pas lorsque vous essayez de confirmer une alarme**

Il y a deux raisons possibles pour que votre code PIN ne fonctionne pas quand vous voulez acquitter une alarme:

- Vous pouvez confirmer l'alarme uniquement pour un groupe attribué à votre code PIN. Si ce n'est pas le cas et que vous essayez de confirmer l'alarme, vous pouvez armer/désarmer le groupe à la place.
- Vous ne pouvez pas confirmer une alarme du système à moins que votre code PIN ne vous y autorise.

### **Le RAS ne répond pas lorsque vous appuyez sur une touche**

Cette situation peut se produire même lorsqu'il n'y a aucune erreur dans le système. Le RAS se bloque lorsque vous entrez 3 fois un code erroné.

Quand vous appuyez sur une touche d'un RAS bloqué, il sonne sept fois.

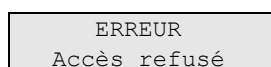
Après deux minutes, il devient de nouveau disponible.

## Menu Advisor Advanced

Le menu Advisor Advanced possède des options pour différentes tâches. Certaines de ces options sont spécifiques à certaines installations, tandis que l'accès aux autres peut vous être refusé. C'est pourquoi vous ne verrez probablement pas toutes les options lorsque vous accédez au menu, mais uniquement celles qui sont programmées pour votre code PIN.

Si vous accédez au menu sans appuyer sur une touche pendant trois minutes, vous serez automatiquement déconnecté du menu. Il vaut cependant mieux utiliser le bouton Effacer pour quitter le menu plutôt que la fonction de délai d'inactivité. Si quelqu'un d'autre utilise le menu avant que le délai n'expire, les options utilisées seront journalisées pour votre compte utilisateur.

Si vous tentez de sélectionner une option non autorisée pour votre compte utilisateur, le message suivant s'affiche :



ERREUR  
Accès refusé

Bien que vous puissiez être autorisé à accéder à une option de menu, il est possible que toutes ses informations ne soient pas disponibles. Vous pouvez accéder uniquement aux informations sur les groupes attribués à votre compte utilisateur.

## Organisation des sections avec options de menu dans le manuel

Les options de menu sont numérotées dans le système Advisor Advanced. Le système de numérotation est également utilisé dans ce manuel. Par conséquent, le chapitre « 1 Exclure zones » correspond à l'option de menu 1, Exclure zones.

Le numéro du menu se rapporte également à la séquence de touches sur laquelle vous pouvez appuyer pour accéder à ce menu. Par exemple, si vous voulez accéder au menu « 7.2 Test marche », appuyez sur 7, puis sur 2 une fois entré dans le menu système.

## Disponibilité des options

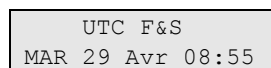
Toutes les options décrites ci-dessous ne sont pas toujours disponibles. La disponibilité d'une option dépend d'un des éléments suivants :

- Version logiciel de la centrale
- Modèle de la centrale (par exemple, modèle IP ou non IP)
- Extensions installées (par exemple, DGP sans fil ou module de communication GSM)

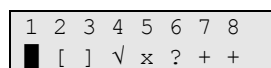


## Accès au menu

Avant de commencer, vérifiez que l'écran d'accueil ou d'état est affiché sur l'écran.



— ou —



Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 28.

Dans l'affichage vous pouvez maintenant :

Option	Action	Résultat
Modifier la sélection	Appuyez sur Haut ou Bas	Sélectionne l'option précédente ou suivante du menu
Accéder à une option de menu	Entrez le numéro de l'option de menu — ou — Appuyez sur Enter ou Droite pour accéder à l'option sélectionnée	Permet d'accéder à une option spécifique du menu
Afficher l'aide	Appuyez sur Help	Affiche la description de l'entrée de menu sélectionnée (si disponible)
Sortir d'une option de menu	Appuyez sur Gauche ou Effacer	Permet de sortir d'une option de menu

# Options de zone

## 1 Options zone

1>Zones exclues
2 Menu de caméra

Le menu permet d'exclure des zones et de réaliser des opérations sur les caméras.

# Exclusion / réinclusion de zones

## 1.1 Exclure zones

La fonction d'inhibition est utilisée pour inhiber des zones et les exclure du système de sécurité jusqu'au prochain désarmement.

Il peut arriver que vous souhaitiez inhiber une zone. Par exemple, si vous souhaitez laisser une fenêtre ouverte pendant que le système est activé. En excluant la zone associée à la fenêtre, vous ne déclencherez pas d'alarme lors de l'armement du système.

**Remarque :** vous pouvez également exclure des zones actives lorsque vous armez un groupe. Voir « Zones ouvertes » en page 8 pour plus d'informations.

Accédez à ce menu pour exclure ou ré-inclure des zones. La suite dépend de s'il y a ou non des zones actives.

### Toutes les zones sont normales

Vous pouvez exclure des zones normales si vous connaissez le numéro correspondant.

```
1>Zone 1
Ré-inclus
```

1. Appuyez sur Up ou sur Down pour défiler parmi les zones.
2. Appuyez sur un numéro de zone ou utilisez la touche Enter pour modifier l'état de la zone sélectionnée.
3. Modifiez son état à l'aide des touches Haut et Bas.
4. Confirmez les modifications en appuyant sur Enter.
5. Appuyez deux fois sur Effacer pour sortir de la programmation.

### Zones ouvertes

Il y a une ou plusieurs zones ouvertes :

```
1>Zone 1
Actif
```

Ces zones sont répertoriées une par une.

1. Dans ce cas, utilisez les touches Haut et Bas pour parcourir la liste.
2. Pour exclure la zone sélectionnée, appuyez sur Enter. La confirmation s'affiche :

```
1>Zone 1
Exclus
```

3. Si vous ne possédez pas les droits nécessaires pour exclure la zone sélectionnée, le message d'avertissement suivant s'affiche :

AVERTISSEMENT Pas d'accès
------------------------------

4. Appuyez sur Effacer pour sortir de la programmation.

# Shunt zones

## 1.2 Shunt de zones

La fonction de shunt permet d'exclure des zones pendant une période horaire donnée.

Accédez au menu Shunt zones, afin d'activer ou de désactiver ces dernières.

```
1>Zone 1
    Shunt OFF
```

1. Appuyez sur les touches Haut ou Bas pour parcourir les zones.
2. Sélectionnez un numéro de zone ou appuyez sur Enter pour choisir une zone.
3. Modifiez l'état de la zone à l'aide des touches Haut et Bas.
4. Confirmez vos modifications en appuyant sur Enter.
5. Appuyez deux fois sur Effacer pour quitter la programmation.

# État de centrale

## 4 État de la centrale

La fonction « État de la centrale » liste les zones qui sont en alarme ou en alarme de temporisation, les zones qui sont inhibées ou ouvertes, plus les alarmes système.

Des options de menu affichent séparément chacune de ces conditions. Toutefois, cette option peut servir à vérifier toutes les zones que vous devez surveiller.

Si vous possédez l'autorisation nécessaire, vous pouvez afficher l'état actuel de la centrale à l'aide du menu 4.

Vous pouvez afficher les données suivantes :

**Tableau 6 : Données d'état de centrale**

<b>Option</b>	<b>Description</b>
4.1 Voir zones ouvertes	vous permet d'afficher les zones dont l'état n'est pas normal. La ligne supérieure montre la zone dont l'état est anormal. La ligne inférieure montre l'état de la zone.
4.2 Alarmes	vous permet d'afficher et de confirmer les alarmes en attente.
4.3 Défauts	vous permet d'afficher les défauts actifs.

# Code PIN

## 5 PIN

```
1>Changer PIN
*****
```

Si vous y êtes autorisé, vous pouvez modifier votre PIN à l'aide du menu Modifier PIN.

Dans le système Advisor Advanced les codes PIN peuvent être configurés de deux manières:

- Les codes PIN sont générés par le système. L'utilisateur peut demander la génération d'un nouveau code PIN, mais les codes PIN peuvent pas être entrés manuellement ou édités.

Un code PIN est généré en sélectionnant Oui et appuyant sur Enter dans ce menu. Le code PIN généré est affiché.

- Vous pouvez également entrer les codes PIN manuellement.

Si vous y êtes autorisé, vous pouvez entrer le code PIN unique de votre choix.

Appuyer sur Enter pour saisir ou éditer un code PIN.

Pour confirmer le code PIN, appuyer de nouveau sur Enter.

Les codes PIN doivent être uniques. Un code PIN ne peut pas être affecté à plusieurs utilisateurs. Le système refuse un code PIN déjà existant.

# SMS et transmission vocale

## 6 SMS et voix

```
1> Tél util
    Aucun
```

Le menu SMS et Voix contient des menus de configuration pour les transmissions vocales et de SMS. Ce menu vous permet de changer que vos propres paramètres.

### 6.1 Tél util

```
1 Tél util
> <
```

Il s'agit du numéro de téléphone personnel de l'utilisateur.

### 6.2 Transm SMS

```
2 Transm SMS
    Désactivé
```

Ce menu permet d'activer/désactiver la transmission de SMS vers votre numéro de téléphone.

Cette option est éditable uniquement si l'utilisateur appartient à un groupe utilisateur ayant la possibilité de recevoir des SMS.

### 6.3 Commande SMS

```
3 Commande SMS
    Inactif
```

Ce menu permet d'activer/désactiver la possibilité de commande par SMS.

Le responsable du système vous fournira la liste des commandes SMS que vous pouvez utiliser.



# Maintenance

## 8 Menu de maintenance

Le Service menu (menu de maintenance) permet d'effectuer les tâches de maintenance décrites ci-dessous.

### 8.2 Test de marche

```
Test de marche
en cours
```

Le test de marche permet à l'utilisateur de tester tous les détecteurs dans les groupes sélectionnés.

#### Pour effectuer un test de marche :

1. Accédez au menu.

Vous êtes ensuite invité à choisir entre un test de marche total ou réduit.

```
Portée TsMarch
>Total<
```

Les options suivantes sont disponibles :

- Total : test de marche standard. Toutes les zones appropriées sont testées.
- Réduit : test de marche réduit. Ce test se limite aux zones qui n'ont pas été récemment actives, au cours des 4 dernières heures ou depuis le dernier armement.

Choisissez une portée du test de marche, puis appuyez sur Enter.

L'écran affiche une liste de zones en attente de test :

```
1>Zone 1
  Activer zone
```

2. Parcourez tous les points de détection et assurez-vous que le détecteur est activé en passant devant ou en ouvrant une porte ou une fenêtre.

Chaque zone activée est retirée de la liste à l'écran.

3. Vérifiez les résultats sur le RAS.

Si le test a réussi, le message suivant s'affiche :

```
Test marche OK
Appuyer ENTER
```

Sinon, la liste des zones non testées s'affiche. Contactez l'installateur si vous n'arrivez pas à effectuer le test de marche.

Voir aussi « Comment effectuer un test de marche » à la page 16 pour plus d'informations.

# Séquences de touches communes

Voir « Armement et désarmement du système » en page 7.

La méthode d'autorisation dépend des paramètres système. Votre responsable peut vous informer de la méthode à utiliser pour autorisation.

## Séquences de touches communes pour RAS LCD

Tableau 7 : séquences de touches communes pour RAS LCD

Action	Méthode programmée	Séquence de touches	[1]	
Armer	Armement avec touche	Actif	<input type="checkbox"/>	
	Armer avec code PIN	Actif, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>	
		PIN, Actif	<input type="checkbox"/>	
	Armer avec carte	Carte	<input type="checkbox"/>	
		Actif, carte	<input type="checkbox"/>	
		Carte 3 x	<input type="checkbox"/>	
	Armer avec carte et code PIN	Actif, carte, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>	
		Carte, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>	
	Désarmer	Désarmer avec code PIN	Inactif, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>
			PIN	<input type="checkbox"/>
PIN, Inactif			<input type="checkbox"/>	
Désarmer avec carte		Carte	<input type="checkbox"/>	
		Inactif, carte	<input type="checkbox"/>	
Désarmer avec carte et code PIN		Inactif, carte, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>	
		Carte, PIN, Inactif	<input type="checkbox"/>	
		Carte, PIN	<input type="checkbox"/>	
Armement partiel		Armement partiel avec code PIN	Armement partiel	<input type="checkbox"/>
		Armement partiel avec PIN	Armement partiel, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>
	PIN, Armement partiel		<input type="checkbox"/>	
	Armement partiel avec carte	Carte	<input type="checkbox"/>	
		Armement partiel, carte	<input type="checkbox"/>	
		Carte 3 x	<input type="checkbox"/>	
	Armement partiel avec carte et code PIN	Armement partiel, carte, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>	
		Carte, PIN, Armement partiel	<input type="checkbox"/>	
Accès à la porte	Accès à la porte avec code PIN	PIN, Enter	<input type="checkbox"/>	
	Accès à la porte avec carte	Carte	<input type="checkbox"/>	
	Accès à la porte avec carte et code PIN	Carte, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>	

Action	Méthode programmée	Séquence de touches	[1]
Accès au menu	Accès au menu avec code PIN	Menu, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>
		PIN, Menu	<input type="checkbox"/>
	Accès au menu avec carte	Menu, carte	<input type="checkbox"/>
	Accès au menu avec carte et code PIN	Menu, carte, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>
Carte, PIN, Menu		<input type="checkbox"/>	
Contrainte	Contrainte avec code	N'importe quelle touche d'armement (Actif / Inactif / Partiel), code contrainte, Enter	<input type="checkbox"/>
		Code contrainte, n'importe quelle touche d'armement	<input type="checkbox"/>
	Contrainte avec carte et code	N'importe quelle touche d'armement (Actif / Inactif / Partiel), code contrainte, carte, Enter	<input type="checkbox"/>
		Carte, code contrainte, n'importe quelle touche d'armement	<input type="checkbox"/>
Modification du volume du buzzer du RAS	Augmenter le volume	Touche X + flèche Droite	<input type="checkbox"/>
	Diminuer le volume	Touche X + flèche Gauche	<input type="checkbox"/>
Panique	Alarme panique	1 + 3	<input type="checkbox"/>
Alarmes actives	Les défauts et zones actives devant être consultés s'affichent.	Fonction, Fonction	<input type="checkbox"/>
Histor alarme	Les alarmes ayant été déclenchées s'affichent.	Enter, Enter	<input type="checkbox"/>

[1] La disponibilité doit être définie par le responsable.

Voir aussi « Groupes affichés lors de l'armement et le désarmement » en page 13.

## Séquences de touches communes pour RAS sans LCD

Tableau 8 : séquences de touches communes pour RAS sans LCD

Action	Méthode programmée	Séquence de touches	[1]
Armer	Armer avec code PIN	Actif, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>
		Armer avec carte	Carte
		Actif, carte	<input type="checkbox"/>
		Carte 3 x	<input type="checkbox"/>
	Armer avec carte et code PIN	Actif, carte, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>
		Carte, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>

Action	Méthode programmée	Séquence de touches	[1]
Désarmer	Désarmer avec code PIN	Inactif, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>
		PIN	<input type="checkbox"/>
		PIN, Inactif	<input type="checkbox"/>
	Désarmer avec carte	Carte	<input type="checkbox"/>
		Inactif, carte	<input type="checkbox"/>
	Désarmer avec carte et code PIN	Inactif, carte, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>
		Carte, PIN, Inactif	<input type="checkbox"/>
		Carte, PIN	
	Armement partiel	Armement partiel avec carte	Carte
Carte 3 x			<input type="checkbox"/>
Accès à la porte	Accès à la porte avec code PIN	Tout chiffre, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>
	Accès à la porte avec carte	Carte	<input type="checkbox"/>
		Tout chiffre, carte	<input type="checkbox"/>
	Accès à la porte avec carte et code PIN	Tout chiffre, carte, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>
		Carte, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>
Contrainte	Contrainte avec code	N'importe quelle touche d'armement (Actif / Inactif), code contrainte, Enter	<input type="checkbox"/>
		Code contrainte, n'importe quelle touche d'armement	<input type="checkbox"/>
	Contrainte avec carte et code	N'importe quelle touche d'armement (Actif / Inactif), code contrainte, carte, Enter	<input type="checkbox"/>
		Carte, code contrainte, n'importe quelle touche d'armement	<input type="checkbox"/>
Panique	Alarme panique	Touches 1 + 3	<input type="checkbox"/>

[1] La disponibilité doit être définie par le responsable.

Quand un code PIN doit être entré, le RAS sonne deux fois et les voyants rouge et vert clignotent. Si l'opération échoue le RAS sonne sept fois. Voir « Impossible d'armer ou de désarmer » en page 8 pour plus d'informations.

## Touches de fonction

Tableau 9 : Touches de fonction

Action	Touche	[1]
	A	<input type="checkbox"/>
	B	<input type="checkbox"/>
	C	<input type="checkbox"/>
	F1 (F + 1)	<input type="checkbox"/>
	F2 (F + 2)	<input type="checkbox"/>
	F3 (F + 3)	<input type="checkbox"/>
	F4 (F + 4)	<input type="checkbox"/>

[1] La fonctionnalité et la disponibilité doivent être définies par le responsable.

