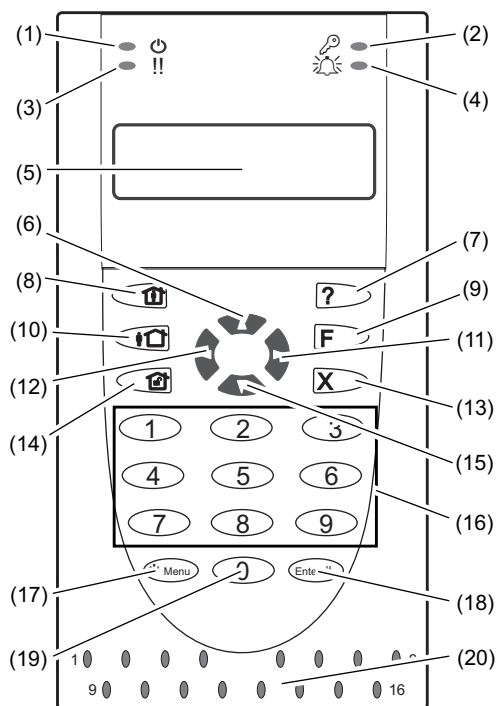










Ce document décrit les fonctions de la centrale Advisor Advanced les plus couramment utilisées.

Ces informations s'appliquent aux modèles de centrales suivants : ATS1000A, ATS1500A, ATS2000A, ATS3500A, ATS4500A.

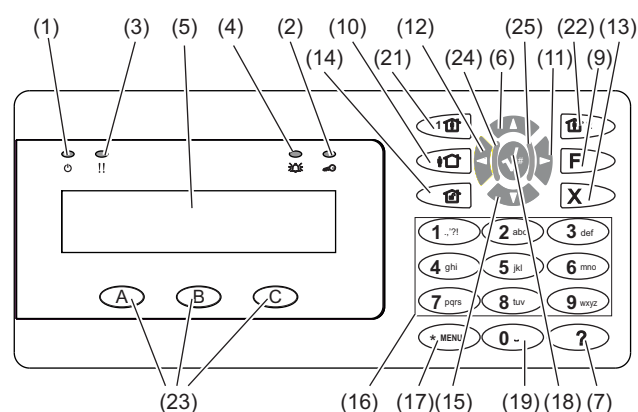
Configuration du RAS














ATS1110A/ATS1115A



- (1)  LED CA principale. Voyant vert allumé : l'alimentation secteur CA présente
- (2)  LED d'accès. Voyant bleu clignotant : carte lue
- (3)  LED de défaut
 - Voyant jaune fixe : défaut système
 - Voyant jaune clignotant : alarme générale (EN 50131)
- (4)  LED d'alarme : Voyant rouge fixe : alarme active
- (5)  Écran LCD : permet d'afficher les messages
- (6)  Haut
 - Parcoures menus
 - Modifie une valeur
 - Permet d'effectuer une suppression
- (7)  Aide
 - Accès à l'aide
 - Parcours le texte (ATS113x uniquement)
- (8)  Partiel
 - Armement partiel de groupe(s)
 - Permet de parcourir le texte (ATS111x uniquement)
- (9) **F** Fonction
 - Affiche les zones/défauts actifs
 - Permet de modifier la touche de fonction
 - Permet de parcourir le texte (ATS113x uniquement)

ATS1135



- (10)  Armer : armement complet de groupe(s)
- (11)  Droite
 - Accès au menu sélectionné
 - Déplace le curseur vers la droite
- (12)  Gauche
 - Reviens au menu précédent
 - Déplace le curseur vers la gauche
- (13)  Effacer
 - Quitte la fonction en cours d'utilisation
 - Ajuste le volume du buzzer
- (14)  Arrêt : désarmement degroupe(s)
- (15)  Bas
 - Permet de parcourir les menus
 - Permet de modifier la valeur
 - Permet d'utiliser la fonction de retour arrière
- (16) **1** Touches alphanumériques : touches de 1 à 9, données alphanumériques
- (17)  Menu : permet d'accéder aux menus
- (18)  Enter
 - Permet de finaliser une étape
 - Permet de sélectionner une entrée
- (19) **0** Touche 0 : permet de sélectionner un autre élément
- (20)  Voyants de groupes 1 à 16
 - Allumé : groupe armé
 - Eteint : groupe désarmé
 - Clignotant : groupe en alarme
- (21)  Partiel 1 : armement partiel 1 de groupe(s)
- (22)  Partiel 2 : armement partiel 2 de groupe(s)
- (23) **A** Touches de fonction programmables A, B, C
- (24)  LED 1 : LED 1 programmable
- (25)  LED 2 : LED 2 programmable



Mise en service

Pour procéder à l'armement de groupe(s) :

- 1 Utilisez votre carte ou jeton de proximité - ou - **** ✓ Saisissez votre code
- 2 **Choisissez les groupes**, le cas échéant
Le signal sonore de sortie est émis. Il peut s'agir d'un signal sonore continu ou intermittent.
- 3 Quittez les locaux en prenant le chemin d'entrée/sortie désigné
- 4 Verrouillez la porte d'entrée/de sortie
- 5 Appuyez sur le bouton d'armement



Mise en service partielle

Pour procéder à l'armement partiel des groupes :

- 1 Appuyez sur **Partiel 1**
 ou sur **Partiel 2**
- 2 Utilisez votre carte ou jeton de proximité - ou - **** ✓ Saisissez votre code
- 3 **Choisissez les groupes**, le cas échéant
Le signal sonore de sortie est émis. Il peut s'agir d'un signal sonore continu ou intermittent.



Changement de code PIN

Pour modifier votre code PIN :

- 1 Appuyez sur **Menu**
- 2 Utilisez votre carte ou jeton de proximité - ou - **** ✓ Saisissez votre ancien code
- 3 Accédez au menu **5 Changer PIN**
- 4 Créez ou saisissez un nouveau code PIN



Mise hors service

Pour procéder au désarmement de groupe(s) :

- 1 Accédez aux locaux en prenant le chemin d'entrée/sortie désigné
Un signal sonore intermittent d'entrée est émis.
- 2 Utilisez votre carte ou jeton de proximité - ou - **** ✓ Saisissez votre code
- 3 Appuyez sur **ARRÊT** (le cas échéant)
- 4 **Choisissez les groupes**, le cas échéant



Acquittement des alarmes

Toutes les alarmes doivent être acquittées.
Pour acquitter des alarmes :

- 1 Utilisez votre carte ou jeton de proximité - ou - **** ✓ Saisissez votre code
- 2 Appuyez sur **ARRÊT** (le cas échéant)
- 3

Alarmes En attente >0<	Entrée princip. En attente>0<
----------------------------------	---
- 4 Appuyez sur **ARRÊT** pour réinitialiser les paramètres



RAZ ingénieur

Si une RAZ ingénieur est demandée :

- | | |
|--------------------------------|---|
| RAZ ing
Code : 23353 | Appeler 55555555
Code : 23353 |
|--------------------------------|---|
- 1 Contacter la télésurveillance
 - 2 Utilisez votre carte ou jeton de proximité - ou - **** ✓ Saisissez votre code
 - 3 **** ✓ Saisissez le code ARC et appuyez sur **Enter**



CES PRODUITS SONT DESTINÉS À DES PROFESSIONNELS EXPÉRIMENTÉS, QUI DOIVENT ÉGALEMENT SE CHARGER DE LEUR INSTALLATION. UTC FIRE & SECURITY NE PEUT GARANTIR QU'UNE PERSONNE OU ENTITÉ FAISANT L'ACQUISITION DE CEUX-CI, Y COMPRIS UN REVENDEUR AGRÉÉ, DISPOSE DE LA FORMATION OU DE L'EXPÉRIENCE REQUISE POUR PROCÉDER À CETTE MÊME INSTALLATION DE FAÇON APPROPRIÉE.

Pour obtenir des informations supplémentaires sur les garanties et la sécurité, rendez-vous à l'adresse <https://firesecurityproducts.com/policy/product-warning/> ou scannez le code QR.

Pour nous contacter :
www.utcfireandsecurity.com
ou www.interlogix.com

Assistance clientèle :
www.utcfssecurityproducts.fr/mail_support.htm



Zones ouvertes

Vous ne pouvez pas armer un groupe si une de ses zones est ouverte (par exemple, les contacts magnétiques d'une porte ou d'une fenêtre). Assurez-vous que toutes les portes et fenêtres sont correctement fermées avant d'armer le système.



Exclusion de zones ouvertes

Pour exclure des zones ouvertes lors de l'armement :

1>Entrée princip
Actif



Appuyez sur : ↑↓: Parcourir les zones ouvertes
Enter : permet d'exclure /ré inclure
Effacer : quitter



Exclusion/Ré inclusion de zones

Pour exclure des zones ou ré inclure une zone :



1 Appuyez sur **Menu**



2 Utilisez votre carte ou jeton de proximité - ou - Saisissez votre code



3 Accédez au menu
1 Options zone > 1 Exclure zones

1>Entrée princip
Ré-inclus



4 Appuyez sur : ↑↓: Parcourir
Touche numérique ou **Enter** : sélection
↑↓, **Enter** : modifie l'état
Effacer : quitter



Affichage du journal

Pour afficher le journal :



1 Appuyez sur **Menu**



2 Utilisez votre carte ou jeton de proximité - ou - Saisissez votre code



3 Accédez au menu 3 Voir journaux



4 Sélectionnez l'une des options suivantes :

- 1 Tout
- 2 Obligatoire
- 3 Facultatif
- 4 Installateur
- 5 Accès
- 6 Transmetteur



5 Appuyez sur : ↑↓: Parcourir
Enter : affiche les informations détaillées
Effacer : quitter

05 juin 15:04:54
ALARM DT FOYER



Programmation d'un badge ou d'un code utilisateur

Pour ajouter un nouvel utilisateur :

1



Appuyez sur **Menu**

2



Utilisez votre carte ou jeton de proximité - ou - Saisissez votre code

3



Accédez aux menus
7 Utilisateurs > 0 Ajouter util

4



Saisissez le nom d'utilisateur (7.n.4.1)

5



Saisissez le code d'utilisateur (7.n.4.2)
Saisissez à nouveau le code PIN pour confirmer

6



Appuyez sur le bouton **Effacer** pour quitter le menu

Pour programmer une carte ou un badge :

1



Accédez au menu 7.n.4.3 Carte util

Carte indéf

2



Appuyez sur **Enter**

Carte RAS 1

3



Passez votre carte/jeton électronique

Carte attrib

Pour assigner un groupe utilisateurs :

1



Accédez au menu 7.n.4.6 Groupe util
- Sélectionnez le groupe 1 pour les utilisateurs normaux
- Sélectionnez le groupe *Superviseur* pour les responsables

Remarque : votre code ou badge ne permet pas d'armer ou de désarmer le système, à moins que vous ayez assigné l'utilisateur en question à un groupe utilisateur.

Touches de fonction

Action	Touche	<input type="checkbox"/>
	A	<input type="checkbox"/>
	B	<input type="checkbox"/>
	C	<input type="checkbox"/>
	F1 (F + 1)	<input type="checkbox"/>
	F2 (F + 2)	<input type="checkbox"/>
	F3 (F + 3)	<input type="checkbox"/>
	F4 (F + 4)	<input type="checkbox"/>

Dépannage

Symptôme	Cause possible	Résolution
Impossible d'armer le groupe du système d'alarme	Un défaut est affiché sur l'écran du RAS.	Les défauts système critiques ne peuvent pas être résolus. Le service de maintenance doit intervenir.
	Le RAS affiche une zone ouverte.	Vérifiez toutes les zones sont fermées (notamment les portes et que personne d'autre ne se trouve dans le groupe).
	Des alarmes en attente s'affichent.	Saisissez le code du responsable et la touche Arrêt pour acquitter toutes les alarmes en attente.
Dispositif actif	Le détecteur ne fonctionne pas correctement.	Les dispositifs actifs peuvent être exclus afin d'armer le reste du système. Contactez le service de maintenance pour remédier au défaut de zone ouverte.
Sirènes actives Buzzer du RAS actif	Autoprotection diurne	Désarmez le système et prenez note du message affiché. Contactez ensuite le service de maintenance et indiquez-leur quel message s'affichait (par exemple, Autoprotection 3 DT Hall).
	Défaut de ligne sur le RAS	Consultez la centrale de surveillance pour vérifier si des erreurs de transmission ont été identifiées.
	Défaut de communication	Si une erreur de transmission a été signalée, contactez le service de maintenance.
	Porte coupe-feu ouverte	Une porte coupe-feu devant être constamment fermée a été ouverte. Fermez la porte et saisissez le code pour désarmer l'alarme.
LED RAS défaut allumée	Défaut secteur 220 V	Un défaut secteur est survenu sur la centrale. Remédiez au problème, prenez en compte l'alarme et contactez le service de maintenance si le défaut survient de nouveau.
Impossible de désarmer le système	Le badge ou le code ne sont pas autorisés.	Utilisez un badge programmé pour désarmer le système lorsqu'une alarme confirmée s'est déclenchée. La saisie d'un code ne permet normalement pas d'effectuer cette opération. Contactez le service de maintenance si vous pensez que votre badge ne fonctionne pas correctement.



Sélection de groupes

Pour sélectionner des groupes :

État : liste

```
0> Tout
1 * Cabinet
```

_ Prêt à être armé
 ? Non prêt à être armé
 x Exit time
 ! Alarme
 * Armement
 - Partiel 1
 = Partiel 2
 + Sélectionné



Appuyez sur :

↑↓: Déplacer le curseur
 0, Enter : sélectionne tout
 Touche num. ou Enter :
 effectue une sélection
 0, Enter: continuer

État : symbolique

```
1 2 3 4 5 6 7 8
■ [ ] ✓ x ? + +
```

✓ Prêt à être armé
 ? Non prêt à être armé
 x Signal de sortie
 ! Alarme
 ■ Armement
 [Partiel 1
] Partiel 2
 + Sélectionné



Appuyez sur :

0: sélectionne tout
 Touche numérique :
 effectue une sélection
 Touche Enter : continuer

Installateur

Maintenance

Contrat